

Apresentação

André Lemos

Os estudos sobre os diversos aspectos dos jogos eletrônicos, ou da “cultura dos games”, têm crescido e se diversificado no Brasil. O campo da comunicação se interessa por essa temática desde os anos 1990 e pesquisas, ensaios e artigos são apresentados nos mais importantes congressos da área como a Intercom, a Compós, a Abciber, entre outros. Esse dossiê mostra a diversidade e o aprofundamento dos estudos brasileiros na área. Estudante de graduação ou pesquisadores mais maduros vão encontrar aqui temáticas que refletem a dinâmica e a importância do tema para a compreensão dos diversos aspectos da cultura contemporânea. O dossiê apresenta temas complexos em interface com a cultura dos games como, por exemplo, a atual convergência de mídias, as questões relativas à cidadania e à educação, os fragmentos da identidade e as novas narrativas, a interatividade *online* e *offline* e as novas mídias móveis de geolocalização, o lugar do corpo e as competências cognitivas empregadas nas diversas estratégias lúdicas, o futebol e a economia em jogos tipo MMORPGs. Esses são alguns dos assuntos desenvolvidos aqui por especialistas de diversas matrizes teóricas e lugares do Brasil. O dossiê é uma contribuição importante para os estudos sobre os jogos eletrônicos no país.

André Lemos é Professor Associado da Faculdade de Comunicação da UFBA e pesquisador do CNPq. <http://andrelemos.info>