

Apresentação

O volume 22 traz quatro artigos submetidos por professores do Departamento de Informática e Ciência da Computação da UERJ, individualmente ou em colaboração com seus orientados e colaboradores.

O primeiro artigo, “Aplicação de Algoritmos Genéticos ao Problema do Percurso do Cavalo”, de Fernando Tamberline Alves e Paulo Eustáquio Duarte Pinto, descreve os conceitos dos Algoritmos Genéticos, ilustrando seu uso em um problema clássico, o Percurso do Cavalo, onde se busca encontrar uma configuração especial para a movimentação da peça do Cavalo em um tabuleiro do Jogo de Xadrez.

O artigo seguinte, “O Uso de *Scaffolds* no Projeto de Software Educacional”, de Elen Santos Cezar, Neide Santos e Raquel Oliveira Prates, entende que a baixa produtividade dos ambientes disponíveis está na falta de apoio adequado ao estudante durante a realização das tarefas de aprendizagem. Este apoio é definido como *scaffold* e o artigo propõe alguns *scaffolds* que podem ajudar o projetista de ambientes educacionais no *design* de sistemas.

O último artigo, “SPRMI: Pure Java Based Shallow Persistent and Distributed Objects”, de Paulo Motta Jr., Getúlio Moreira e Maria Alice Silveira Brito, apresenta um pacote para dar suporte a objetos distribuídos e persistentes. Estas duas características são baseadas em Java puro, o que torna o pacote compatível com qualquer Máquina virtual Java 5.

Alexandre Sztajnberg e Neide Santos

Editores

cadernos_inf@ime.uerj.br